



## DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xi
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Ruang Lingkup	2
II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 NodeMCU ESP32	3
2.2 <i>Real Time Clock</i> (RTC) DS3231	3
2.3 HC-SR04	4
2.4 LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> )	4
2.5 Motor Servo	4
III METODE	6
3.1 Lokasi dan Waktu PKL	6
3.2 Teknik Pengumpulan Data dan Analisis Data	6
IV KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	8
4.1 Sejarah	8
4.2 Kegiatan Lembaga	8
4.3 Struktur Organisasi	12
4.4 Fungsi dan Tujuan	12
V HASIL DAN PEMBAHASAN/TOPIK PKL	14
5.1 Analisis	14
5.2 Perancangan	16
5.3 Implementasi	20
5.4 Pengujian	27
VI SIMPULAN DAN SARAN	30
6.1 Simpulan	30
6.2 Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN	33
RIWAYAT HIDUP	40

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.





## DAFTAR TABEL

1	Kebutuhan Perangkat Lunak	14
2	Kebutuhan Perangkat Keras	15
3	Pengujian Berat Pakan dalam Sekali Lontaran	27
4	Pengujian Pemberian Pakan Sesuai Jadwal	29

## DAFTAR GAMBAR

1	NodeMCU ESP32	3
2	<i>Real Time Clock</i> (RTC) DS3231	3
3	HC-SR04/Sensor Ultrasonik	4
4	LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> )	4
5	Motor Servo	4
6	Metode <i>Research &amp; Development</i> (R&D)	6
7	Struktur organisasi bappedalitbang Kabupaten Bogor	12
8	Konfigurasi Alat	16
9	Blok Diagram	17
10	Skema Rangkaian	17
11	Desain Wadah Pakan Tampak Dalam	18
12	Desain Wadah Pakan Tampak luar	18
13	<i>Flowchart</i>	19
14	Tampilan Rangkaian pada Alat	20
15	Tampilan Motor Servo Pada Alat	21
16	Tampilan RTC pada Alat	21
17	Tampilan HC-SR04 pada Alat	22
18	Tampilan LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ) pada Alat	23
19	Tampilan NodeMCU ESP32 pada Alat	23
20	Tampilan Keseluruhan Alat	24
21	Tampilan <i>Input</i> Data Jadwal pada Blynk	25
22	Tampilan <i>Input</i> Data Lontaran pada Blynk	25
23	Tampilan Antarmuka pada Blynk	26
24	Tampilan Notifikasi pada Blynk	26
25	Tampilan Notifikasi pada Blynk	27

## DAFTAR LAMPIRAN

1	Kode program NodeMCU ESP32	32
---	----------------------------	----

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.