



## ABSTRAK

Anak penyandang disabilitas merupakan orang yang memiliki keterbatasan fisik, mental, intelektual atau sensorik dalam jangka waktu lama. Anak penyandang disabilitas mengalami keterbatasan akibat gangguan pada fungsi tubuh yang dapat disebabkan ketika muncul sejak lahir, kecelakaan, penyakit atau efek samping dari pengobatan. Keterbatasan yang anak miliki, sehingga adanya memberikan dukungan dan bantuan yang dibutuhkan bagi penyandang disabilitas tepatnya anak disabilitas tunarungu, untuk memberikan dukungan yang tepat dan berbeda dengan cara perencanaan permainan bagi anak penyandang disabilitas tunarungu. Metode yang digunakan dalam tugas akhir ini yaitu observasi langsung, wawancara, kuesioner dan studi literatur. Perencanaan tugas akhir akan menjadi sebuah hasil yang bermanfaat bagi anak penyandang disabilitas tunarungu. Perencanaan ini yang dibuat yaitu sebuah permainan untuk penyandang anak disabilitas tunarungu. Permainan tersebut bernama puzzle tetris. Perencanaan permainan bagi anak penyandang disabilitas tunarungu bertujuan dengan perencanaan sebuah permainan tentang kepedulian yang bermanfaat secara sederhana terhadap anak penyandang disabilitas tunarungu. Perencanaan permainan bagi anak penyandang disabilitas tunarungu berdasarkan data karakteristik anak, klasifikasi anak karakteristik kondisi kemampuan anak, kebutuhan rekreasi anak, kemampuan dan ketidakmampuan anak dan persepsi penilaian permainan.

Kata Kunci: Penyandang Disabilitas, Tunarungu, Perencanaan, Permainan