



RINGKASAN

INEZ WILHELMINA SONDANG VERONICA. Pengembangan *New Mobile Banking* Bank XYZ Berbasis *iOS*. *The Development of Mobile Banking XYZ Bank Based on iOS*.

PT. Bank XYZ merupakan perusahaan di bawah XYZ Group yang bergerak dibidang perbankan dengan menawarkan layanan keuangan kepada nasabah dan terintegrasi dengan teknologi informasi terkini guna mencapai perbankan yang inovatif. Salah satu pelayanan digital yang diberikan oleh PT. Bank XYZ adalah *Mobile Banking*. *Mobile Banking* merupakan layanan yang memungkinkan nasabah bank untuk melakukan transaksi perbankan melalui ponsel atau *smartphone*.

Aplikasi *mobile banking* dikembangkan sehingga menghasilkan fitur-fitur baru yang tidak ada dalam aplikasi *mobile banking* sebelumnya. Aplikasi *Mobile Banking* diimplementasikan pada *platform mobile* dengan sistem operasi *Android* maupun *iOS*. Pengembangan *Mobile Banking* Bank XYZ dalam berbasis *iOS* menggunakan *platform XCode* dengan bahasa pemrograman *Swift*.

Pengembangan *Mobile Banking* pada PT Bank XYZ menggunakan metodologi *scrum* yang terdiri dari tiga kali *sprint* pada kuartal pertama dalam melakukan pelaksanaan tugas yang terdapat di dalam *product backlog* dengan jumlah *item* sebanyak 17 *item* sedangkan kuartal 2 yang sedang dalam proses pengerjaan. Metodologi *scrum* digunakan sebagai kerangka kerja dalam pengembangan *Mobile Banking* Bank XYZ karena *scrum* cocok digunakan untuk tim berskala kecil, dapat mempercepat proses pengembangan aplikasi, dapat dengan mudah dikontrol, yang mana peningkatan pekerjaan dapat terjadi setiap periode *sprint* yang ditentukan dan juga *daily scrum* dapat memungkinkan adanya adaptasi terhadap suatu kebutuhan produk yang dapat berubah-ubah.

Dalam pengembangan *Mobile Banking Bank XYZ* ini dikerjakan oleh *scrum team* yang dibagi menjadi tiga bagian yaitu *product owner*, *scrum master*, dan *developer team*. Pengembangan *Mobile Banking* ini dikerjakan di PT Bank XYZ setiap hari Senin sampai Jumat pada jam kerja yang sudah ditentukan.

Pengembangan *mobile banking* ini diharapkan dapat memberikan kemudahan untuk nasabah Bank XYZ sehingga memperlancar proses bisnis. Dengan adanya penambahan fitur-fitur dan desain yang lebih dinamis diharapkan hal tersebut dapat meningkatkan kenyamanan nasabah serta meningkatkan kemajuan bisnis pada perusahaan.

Kata Kunci: *mobile banking*, metodologi *scrum*, *sprint*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.