



DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Ruang Lingkup	3
METODE	4
2.1 Lokasi dan Waktu PKL	4
2.2 Metode dan Bidang Kajian	4
KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	6
3.1 Sejarah	6
3.2 Kegiatan Lembaga	6
3.3 Struktur Organisasi	7
HASIL DAN PEMBAHASAN/TOPIK PKL	8
SIMPULAN DAN SARAN	28
5.1 Simpulan	28
5.2 Saran	28
DAFTAR PUSTAKA	29
LAMPIRAN	31
RIWAYAT HIDUP	37

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

- Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.





DAFTAR GAMBAR

1	Metodologi <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	4
2	Struktur Organisasi	7
3	Referensi Video <i>Kinetic Typography</i>	8
4	Logo Maxymum ID	9
5	Logo Maxymum ID	11
6	Warna	12
7	<i>Font Poppins</i>	12
8	<i>Font Comfortaa</i>	13
9	<i>Font Roboto</i>	13
10	Asset Audio Envato	14
11	Video <i>Bumper DDA</i>	14
12	Video <i>Motion Graphic ID Comm</i>	15
13	Video <i>Bumper Klien VAHSI</i>	15
14	Video <i>Motion Graphic Klien Adhi Beton</i>	16
15	Desain Grafis Klien DDA	17
16	Desain Grafis Klien ID Comm	17
17	Desain Grafis Klien UNICEE Indonesia	17
18	Desain Grafis Klien VAHSI	17
19	Desain Grafis Klien Adhi Beton	17
20	Logo Klien Maxymum ID	18
21	<i>Scene Hello!</i>	19
22	<i>Scene Logo</i>	19
23	<i>Scene Bogor</i>	19
24	<i>Scene Text</i>	20
25	<i>Scene ID Comm</i>	20
26	<i>Scene Outro Media Sosial</i>	20
27	<i>Scene Outro Logo</i>	21
28	Proses <i>Render</i>	21
29	Proses <i>Konversi</i>	21
30	Proses <i>Assembly Bussiness Card</i>	22
31	Proses <i>Assembly Letterhead</i>	22
32	Proses <i>Assembly Envelope</i>	23
33	Proses <i>Assembly Folder F4</i>	23
34	Proses <i>Assembly Banner LinkedIn</i>	23
35	Proses <i>Assembly Banner Twitter dan Facebook</i>	24
36	Proses <i>Assembly Template Feeds Instagram</i>	24
37	<i>Template Graphic Standard Manual</i>	24
38	Proses <i>Assembly Graphic Standard Manual</i>	25
39	Proses <i>Testing Layout Graphic Standard Manual</i>	25
40	Proses <i>Testing Transisi Cepat pada Motion Graphic</i>	26
41	Sebelum Revisi	26
42	Setelah Revisi	27



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



DAFTAR LAMPIRAN

1	<i>Stationaries</i>	32
2	Video Motion Graphic Company Profile	34
3	Desain Grafis	34

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



Sekolah Vokasi
College of Vocational Studies