



## DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
PENDAHULUAN	1
Latar Belakang	1
Rumusan Masalah	2
Tujuan	2
METODE	2
Lokasi dan Waktu	3
Data dan Instrumen	3
Teknik Pengumpulan Data	4
GAMBARAN UMUM LEMBAGA	4
Logo LPPM IPB dan Unit Desa Presisi	5
Deskripsi dan Sejarah Singkat LPPM IPB	5
Visi dan Misi LPPM IPB	6
Kebijakan Mutu LPPM IPB	6
Tugas Pokok dan Fungsi LPPM IPB	7
Struktur Organisasi LPPM IPB	7
KEBUTUHAN UNIT DESA PRESISI UNTUK MENINGKATKAN AKSESIBILITAS DATA DESA PRESISI	8
Perkembangan Teknologi Informasi	8
Kebutuhan Komunikasi Digital	9
Kondisi <i>Existing</i> di Unit Desa Presisi	12
PROSES PEMBUATAN MEDIA KOMUNIKASI DIGITAL	13
Memahami Bisnis Model yang Diharapkan	13
Membuat Rancangan Aktivitas Produksi Aplikasi	18
Persiapan Rancangan Desain Aplikasi	19
Proses Pembuatan Desain Aplikasi	21
Proses Pemrograman Aplikasi Media Komunikasi Digital	22
Proses <i>Deployment</i> Aplikasi Media Komunikasi Digital	27
HAMBATAN DAN SOLUSI DALAM PROSES PEMBUATAN MEDIA KOMUNIKASI DIGITAL	29
Hambatan	29
Solusi	30
SIMPULAN DAN SARAN	31
Simpulan	31
Saran	31
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN	33
RIWAYAT HIDUP	37

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik IPB (Institut Pertanian Bogor)

Bogor Agricultural University

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.



## DAFTAR GAMBAR

1	Logo LPPM IPB	5
2	Logo Unit Data Desa Presisi	5
3	Struktur organisasi LPPM IPB	7
4	Struktur jabatan Unit Desa Presisi	8
5	Bukti empiris kebutuhan komunikasi digital	10
6	Hasil riset penggunaan media sosial	10
7	Hasil riset penggunaan harian media sosial	11
8	Hasil riset penggunaan media sosial terbanyak	12
9	Diskusi pembuatan strategi	14
10	Contoh informasi SDGs	17
11	Rancangan aktivitas produksi	19
12	Design system aplikasi desapresisi.id	21
13	Laptop sebagai instrumen perangkat keras	22
14	Text editor sebagai instrumen perangkat lunak	23
15	Chrome sebagai instrumen perangkat lunak	23
16	Area kerja sebelum pemrograman	24
17	Area kerja pasca pemrograman	25
18	Contoh hasil kerja program frontend	25
19	Area kerja program backend	26
20	Contoh output program backend	26
21	Estimasi biaya server per bulan	27
22	Estimasi biaya server per bulan	28
23	Logo domainesia	28
24	DNS Management di domainesia	29

## DAFTAR LAMPIRAN

1	Kompleksibilitas alur penyimpanan Data Desa Presisi	33
2	Media digital desapresisi.id	33
3	Media digital produk desapresisi.id (webgis)	34
4	Media digital produk desapresisi.id (webgis) halaman agregat	34
5	Media digital produk desapresisi.id (analisis)	35

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.