



DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
PENDAHULUAN	1
Latar Belakang	1
Rumusan Masalah	2
Tujuan	3
METODE	3
Lokasi dan Waktu	3
Data dan Instrumen	3
Teknik Pengumpulan Data	4
GAMBARAN UMUM PT INDOSIAR VISUAL MANDIRI	4
Sejarah Perusahaan	4
Profil PT Indosiar Visual Mandiri	5
Visi dan Misi	6
Logo PT Indosiar Visual Mandiri	7
Program Acara Indosiar	8
Struktur Organisasi PT Indosiar Visual Mandiri	9
DESKRIPSI DEPARTEMEN <i>PROGRAMMING</i> PT INDOSIAR VISUAL MANDIRI	10
PERAN DIVISI <i>RESEARCH AND DEVELOPMENT</i>	14
<i>Research and Development</i>	14
Karakteristik Program Mini Seri “Asmara 2 Dunia”	14
Format Penayangan Program Mini Seri “Asmara 2 Dunia”	15
Segmentasi Khalayak Program Mini Seri “Asmara 2 Dunia”	16
Media Promosi Program Mini Seri “Asmara 2 Dunia”	16
Peran Divisi <i>Research and Development</i> pada Program Mini Seri di Indosiar	17
Pembuatan <i>Minute by Minute</i>	17
PROSES KOMUNIKASI DIVISI <i>RESEARCH AND DEVELOPMENT</i> INDOSIAR	24
SIMPULAN DAN SARAN	32
Simpulan	32
Saran	32
DAFTAR PUSTAKA	35
LAMPIRAN	37
RIWAYAT HIDUP	39



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IPB.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IPB.

DAFTAR GAMBAR

1) Studio Indosiar Daan Mogot	6
2) Logo Pertama Indosiar Tahun 1995	7
3) Versi lain Logo Indosiar Tahun 2012-sekarang	7
4) Logo Indosiar sebelum di Akuisisi EMTEK	8
5) Struktur organisasi PT Indosiar Visual Mandiri	10
6) Struktur organisasi Departemen <i>Programming</i> Indosiar	11
7) Struktur organisasi Departemen <i>Programming</i> PSRD Indosiar	12
8) Poster Mini Seri "Asmara 2 Dunia"	14
9) Instagram dan postingan Mini Seri "Asmara 2 Dunia"	16
10) TikTok MKF <i>Official</i>	17
1) Aplikasi Volicon	18
2) <i>Item Database Minute by Minute</i>	19
3) Pembuatan <i>Database Minute by Minute</i> "Asmara 2 Dunia"	20
4) Hasil evaluasi Program Mini Seri "Asmara 2 Dunia"	21
5) MBM Program Mini Seri "Asmara 2 Dunia"	22
6) MBM <i>Performa by Share</i> Program Mini Seri "Asmara 2 Dunia" Episode 1	22
7) <i>Performa by TVR</i> Program Mini Seri "Asmara 2 Dunia" Episode 1	23
8) Model komunikasi Lasswell	25
9) Model komunikasi Osgood dan Schram	25
10) Model komunikasi David Berlo	26
21) Model komunikasi Shanon Weaver	26
22) Model komunikasi Helical Dance	26

DAFTAR LAMPIRAN

1) Pembelajaran pembuatan <i>minute by minute</i>	37
2) Proses pembuatan <i>minute by minute</i>	37
3) Diskusi <i>online</i> bersama <i>Section Head Development</i>	38
4) Diskusi <i>online</i> bersama <i>Senior Staff Development</i>	38